



# MOE

Master Online EPIC T  
a. a. 2023/2024

Master Universitario di I livello



EDIZIONE XI  
SCADENZA BANDO  
8 GENNAIO 2024

## Didattica digitale per le discipline umanistiche e STEAM

### Contenuti innovativi per le competenze DigCompEdu

#### Metodologie innovative

- 1 - Lezioni interattive e apprendimento collaborativo
- 2 - Ambienti didattici innovativi e portali e-learning
- 3 - Valutazione col digitale
- 4 - Cittadinanza digitale

#### Digital Literacy e creazione contenuti digitali

- 5 - Fonti e risorse digitali: trovarle, valutarle, editarle e archivarle online
- 6 - Elaborazione di informazione e costruzione di contenuti digitali - Testi e immagini digitali
- 7 - Elaborazione di informazione e costruzione di contenuti digitali – Siti/blog, ebook e video

#### Conoscere il linguaggio e il metodo delle discipline STEAM

- 8 - Elaborazione dati
- 9 - Applicazioni per modellare la realtà
- 10 - Dal Pensiero Computazionale alla Programmazione: il linguaggio dell'informatica a scuola
- 11 - Intelligenza Artificiale e robotica a scuola
- 12 - La Fisica del Tinkering
- 13 - Realtà aumentata e virtuale per la Scuola



Dibris



DIPARTIMENTO  
DI ECCELLENZA  
MIUR



DISFOR

Una guida sicura per lo sviluppo professionale dei docenti, un anno insieme per dare una svolta al tuo modo di fare didattica

<https://moe.unige.it>

[competenzedigitali@unige.it](mailto:competenzedigitali@unige.it)

